

「関数の利用」の指導について

東京都中学校数学研究会 研究部 国際委員会

もくじ

1 研究の経過とねらい	P 1
2 研究の内容	
(1) 「関数の利用」の指導の意味	P 2
(2) 「関数の利用」の課題について	P 2
(3) 指導計画（第2学年）	P 6
(4) 第2学年「関数の利用」の指導	
① 指導案	P 8
② 授業記録	P10
③ 研究協議	P13
④ 改訂指導案	P15
3 今後の課題	P19

1 研究の経過とねらい

昨年3月15日新学習指導要領告示が行われ、それについての多くの意見が聞かれるようになってきた。

本委員会では、この十年余り、中学校関数指導についての具体的・実践的な指導計画や指導案を作成し、授業研究を通して実証的に検討してきた。

これまでの研究の中で、昭和57年度までには、作成した評価問題を実施した結果、「一次関数の式の決定」が弱いことがわかった。昭和58年度には、第2学年「一次関数式の決定」の理解を深める指導の再検討を行い、改訂指導案を作成し、その指導の結果が確かめられた。また、第1学年の指導については、指導前に生徒は比例・反比例をどのように理解しているかが問題となった。昭和59、60年度には、第1学年の比例・反比例の理解の実態と指導後の生徒の変容を明らかにし、指導案を再検討した。また、昭和60年度は、中学校の関数カリキュラムを検討し提言を行った。昭和61年度には、関数の導入と利用の指導について再検討し、改訂指導案を作成、実施した。昭和62、63、平成元年度には、各学年の「関数の利用」の指導について再検討し、課題の開発と指導案を作成した。

以上の経過を踏まえ、今年度は次のことをねらいとして研究を進めている。

関数的な見方・考え方により、問題解決をはかることができるようになる指導致（「関数の利用」の指導）について、授業研究を通して指導の実際を検討し、あわせて課題の開発をはかること

今発表大会では、第2学年での「関数の利用」の指導を中心に発表する。

2. 研究の内容

(1) 「関数の利用」の指導の意味

中学校での関数指導のねらいとしては、次のことがあげられよう。

- ① 身近な具体的な事象から、関数関係にある2つの数量を見いだすことができるようさせる。
- ② 関数関係にある2つの数量の変化のようすや対応のしかたの特徴を調べたり、基本的な関数についての特徴を、表・グラフ・式などから考察し、理解させる。
- ③ 関数的な見方・考え方により、問題解決をはかることができるようさせる。

これまでにも、①、②については多くの研究成果が報告されているが、③についての研究は消極的なように思われる。

関数の指導においては、表を作る、グラフをかくなどの個々の知識や技能についての指導にとどまらずに、①、②についての学習内容を有機的に活用することによってより深い理解をさせ、問題解決力を伸ばす指導、つまり、③についての指導が大切である。本発表は、③についての指導に関するものである。

このような指導を、ここでは「関数の利用」の指導と呼ぶことにする。また、これは、「課題学習」につながるものであると考えている。

(2) 「関数の利用」の課題について

各学年における「関数の利用」の指導を考える際には、次のような課題を開発することを心がけてきた。

- ・それまでに学習してきたことを総合的に利用して解決できる課題
- ・表、グラフ、式、変化や対応、変域などの見方や考え方をよりいっそう深めができる課題
- ・課題の解決にあたって、生徒の多様な考えを生みだすことができる課題
- ・生徒自らが、発展させ深化させることができる課題
- ・身近にある具体的な素材で、場面を視覚的にとらえることができる課題

○ 第1学年の「関数の利用」の課題例

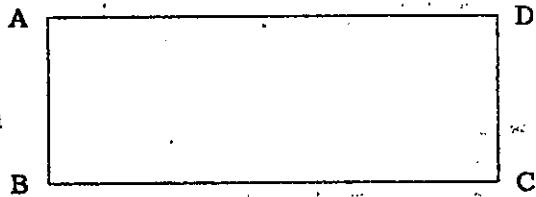
(例)

課題

(条件1)

図1のような $AB = 10\text{ cm}$ 、 $BC = 24\text{ cm}$ の長方形がある。点P、点Qは辺BC上を動くものとする。ただし、点Pは毎秒3cmの速さで頂点Bを出発し頂点Cまで動く。

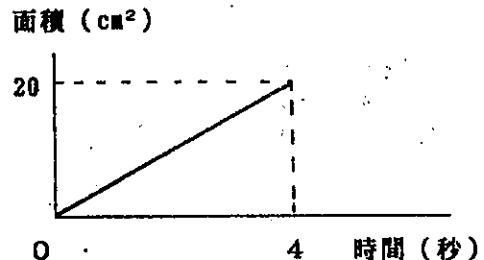
—図1—



(条件2)

また、図2は点Pが頂点Bを出発してから4秒までの時間と $\triangle APQ$ の面積との関係を表したグラフである。

—図2—



このとき、点Qはどのように動いたか。

○ 第2学年の「関数の利用」の課題例

(例1)

両側の階段状の図形を扱った課題(7ページ参照)

(例2)

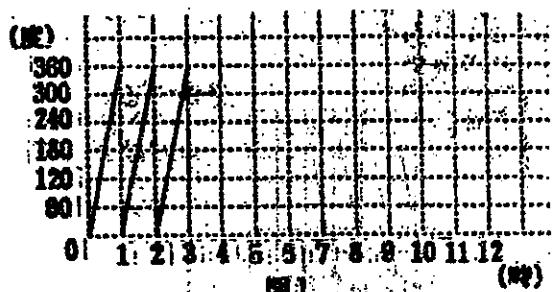
直角三角形の辺上の動点と三角形の面積を扱った課題(7ページ参照)

(例3)

課題

右のグラフは、時計の長針の動くようすを表したものである。

- ① グラフを完成せよ。
- ② 短針の動くようすを表すグラフをかけ。
- ③ 長針と短針が一直線になる時刻を知るには



グラフのどこを見れば
よいのか。

- ④ 長針と短針との先端を結んでできる三角形の面積が最も大きくなる時刻
を調べよ。

(例4)

時計の長針と短針の動くようすについてしらべる。

- ① A君はチョコレートをもらいました。その中には、

「3時と4時の間で、長針と短針がぴったり重なったときに食べて下
さい。」

というメモがありました。

A君はチョコレートを何時何分に食べていいことになるでしょうか。

- ② 3時と4時の間で、時計の長針が一直線になる時刻を調べなさい。

(例5)

課題

A	B	C	D
	2	4	6
12	10	8	
	14	16	18
24	22	20	
	26	28	30
36	34	32	

(単位は秒)

直線上に2m間隔で、点A、B、C、Dの順に点が並んでいる。動点PはAD間を往復運動するものとする。

上の表は、動点Pが点Aを出発してからのそれぞれの点を通過したときの時間である。

- ① どのようなことがわかるか。
- ② 動点Pが、点Aを出発してから、点A、B、C、Dのそれぞれの点を10回目に通過するときの時間を調べよ。
- ③ 動点Pが、点Aを出発してから、点A、B、C、Dのそれぞれの点を100回目に通過するときの時間を調べよ。
- ④ 動点Pが、点Aを出発してから4分後の位置を調べよ。

(例6)

8、9ページ参照

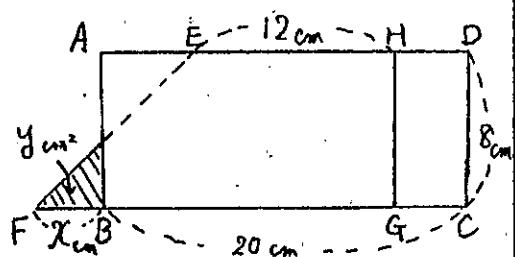
○ 第3学年の「関数の利用」課題例

(例)

課題

右の図のように、長方形A B C Dの封筒から、台形E F G Hの画用紙を引き出していく。

- ① このとき、何が変わるか。
- ② 画用紙を $x \text{ cm}$ 引き出したときの引き出された部分の面積を $y \text{ cm}^2$ とする。
 x と y との関係を調べよ。
- ③ 画用紙を 2.5 cm 、 17.5 cm 引き出したときの画用紙の面積をそれぞれ調べよ。
- ④ 画用紙を何 cm 引き出すと、その面積が 25 cm^2 、 75 cm^2 なるか。それぞれ調べよ。



(3) 第2学年 指導計画

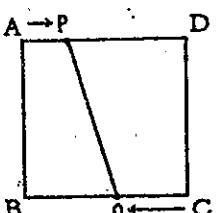
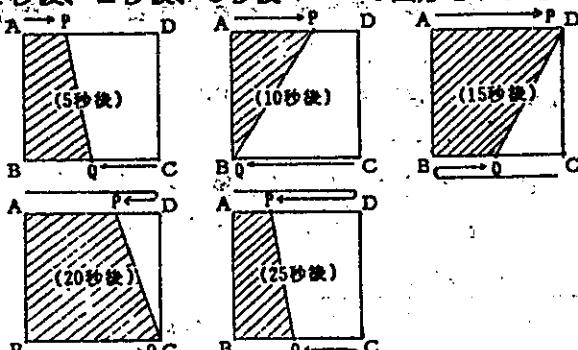
時数	項目	指導内容
1	1次関数の意味	<p>[課題] 1辺の長さが1cmの正方形の紙を階段の形に積んでいく。</p> <p>① ともなって変わる量をあげる。</p> <p>[I] 階段の数がx段のときの周囲の長さをy cmとして、その変化のようすを調べる。</p> <p>② 表、グラフ、式($y = 4x$)を求める。</p> <p>③ $y = 4x$で、定数4の意味を考える。</p>
2		<p>[II] 階段の数がx段のときの頂点の数をy個として、その変化のようすを調べる。</p> <p>[III] 階段の数がx段のときの直角の数をy個として、その変化のようすを調べる。</p> <p>① 「yはxの1次関数である」ことを定義する。</p>
3	1次関数の値の変化とグラフ	<p>① $y = 2x+3$, $y = -5x+4$について、変化のようすを調べる。</p> <p>② 「変化の割合」を定義する。</p> <p>③ 1次関数についての変化の割合の特徴をまとめる。</p>
4		<p>① $y = 2x+3$, $y = 2x$ のグラフをかく。</p> <p>② $y = -2x+4$, $y = -2x$ のグラフをかく。</p> <p>③ 1次関数のグラフと比例のグラフとの関係を調べる。</p> <p>④ 「切片」を定義する。</p>
5		<p>① $y = 2x+3$, $y = -2x+4$ のグラフの傾きぐあいを調べる。</p> <p>② 「傾き」を定義する。</p> <p>③ 1次関数 $y = ax+b$ で、$a > 0$ のときと $a < 0$ のときの変化のようすの違いを調べる。</p>
6		<p>① $y = 2x+1$, $y = \frac{2}{3}x+1$, $y = -\frac{1}{2}x+3$ のグラフを、傾きや切片を使ってかく。</p> <p>② グラフが平行になるときの変化や式の特徴を調べる。</p> <p>③ 1次関数のグラフの特徴をまとめる。</p>

7	1次関数を 求める	<p>[課題] 縦1cm、横2cmの長方形を右の図のように積んでいく。</p> <p>① ともなって変わる量をあげる。</p> <p>[I] 階段の数がx段のときの周囲の長さをy cmとして、yをxの式で表す。 ($y = 4x + 2$)</p> <p>② 各自、どのように式を求めたかを発表させる。</p> <p>③ 1次関数の式は、変化の割合aと1組のx、yの値から、また、2組のx、yの値から求められることをまとめる。</p>
8		(1次関数の式の決定についての問題練習)
9		(測定値の資料などから1次関数を求める。 - 実験式)
10	1次関数の 利用	<p>[課題] 1辺が1cmの正方形を、右の図のように1段ずつ順に並べ加えて図形をつくる。</p> <p>[I] 階段の数がx段のときの周囲の長さをy cmとして、yをxの式で表す。 ($y = 6x - 2$)</p> <p>[II] x段目にある数字の個数をy個として、yをxの式で表す。 ($y = 2x - 1$)</p> <p>[III] x段目の右端にくる数字をyとして、yをxの式で表す。 ($y = x^2$)</p>
11		<p>[課題] 右の図のような△BCA ($\angle A = \angle R$)がある。点PはCを出発して、毎秒1cmの速さでAを通ってBまで動く。</p> <p>① ともなって変わる量をあげる。</p> <p>[I] 点PがCを出発してからx秒後のときの△BCPの面積をy cm^2として、変化のようすを調べる。 (変域に注意させる。)</p>
12	問題練習	
13		

(4) 第2学年「関数の利用」

①指導案

（ねらい）具体的な事象から関数関係を見いだし、これまで学習してきたことを有機的に使い、課題を解決する能力を養う。

指導内容	学習活動	指導上の留意点
課題を提示する	<p>課題</p> <p>右の図の四角形ABCDは、1辺の長さが30cmの正方形である。辺AD上を動く点をPとし、辺BC上を動く点をQとする。2点P、Qはそれぞれ頂点A、Cを同時に出发し、点Pは毎秒2cmの速さで頂点AD間を点Qは毎秒3cmの速さで、頂点CB間を繰り返し往復する。</p> <p>2点P、Qが出発してから1分間に、ABQPはどんな图形になるだろうか。</p> 	<ul style="list-style-type: none"> 点P、Qの動きを十分に理解させる。
ABQPの形は予想させる	<p>①1分間にどんな图形が出てくるかを考え、発表させる。</p> <p>ア. 台形 イ. 三角形 ウ. 長方形 エ. 正方形</p> <p>②1秒後、2秒後、3秒後・・・の图形をかかせる。</p> 	<ul style="list-style-type: none"> 目盛りの入った正方形のプリントを配る。 時間ごとのAP、BQの長さを図に書きこみ、その変化を捉えさせる。
時間とともにABQPの形が変わることを図で捉えさせる	<p>③2点P、Qが出発してから1分間にABQPが長方形になるのは何回あるかを考えさせる。</p> <p>ア. 正方形の図をかく イ. 表をかく ウ. グラフをかく</p> <p>④時間とAP、BQの長さとの関係を表、グラフに表して考えさせる。</p>	<ul style="list-style-type: none"> 長方形になるのはAP=BQとなるときであることをおさえる。 表、方眼用紙のプリントを配る。

時間(秒)	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
AP(cm)	0	10	20	30	20	10	0	10	20	30	20	10	0
BQ(cm)	30	15	0	15	30	15	0	15	30	15	0	15	30

指導内容	学習活動	指導上の留意点
グラフをかかせその意味を考えさせる	<p style="text-align: center;">グラフ1 (AP)</p> <p style="text-align: center;">グラフ2 (BQ)</p>	<ul style="list-style-type: none"> x軸とy軸の単位の長さを変えた場合があることを知らせる。
グラフから、長方形になる回数を調べる	<p>⑤2つのグラフから、長方形になるところを見つけさせる。</p> <p>・2つのグラフを重ね、長方形になる回数を調べる。</p>	<ul style="list-style-type: none"> プロットを結んでいい理由(等速)をおさえる。 yの値は辺ABから辺PQまでの距離であることにふれる。 長方形になるのは、グラフ1とグラフ2が交わるときであることに気付かせる。
まとめ	<p>⑥x = 30のときはどのような图形になるか。また、正方形になる場合があるかを考える。</p> <p>A B P Qは1分間に、三角形、台形、長方形、線分となる。</p>	<ul style="list-style-type: none"> x = 30のときは線分になることに気付かせる。 正方形になることはないことを確認する。

② 授業記録

平成2年6月22日(金) 実施 授業者 高木 登美子 対象 江東区立東陽中学校3年B組

指導内容と教師の活動	生徒の活動と反応	備考
(課題を提示する)	<p>課題 右の図の四角形ABCDは1辺の長さが30cmの正方形である。辺AD上を動く点をPとし、辺BC上を動く点をQとする。2点P, Qはそれぞれ頂点A, Cを同時に発し、点Pは毎秒2cmの速さで頂点A, D間を、点Qは毎秒3cmの速さで頂点C, B間を繰り返し往復する。 2点P, Qが出発してから1分間に、ABQPはどんな图形になるだろうか。</p>	
「点Pの速さは?」	P ₁ (課題を読む。)	*皆、興味を示す。
「点Dまで来たらどうなりますか?」	P ₂ 每秒2cm。	
「点Qの動きは?」	P ₃ 1秒間に2cmの速さで動いて往復します。	
「今、点P, Qを結んでみます。するとこの图形は?」	P ₄ 戻って行きます。 P ₅ 点C, Bの間を毎秒3cmの速さで往復 P ₆ 三角形です。	
「今は三角形。では点Pがここ、点Qがここに来たらABQPはどんな形ですか。」	P ₇ 台形です。	*OHP上で、点P, Qを少しだけ動かす。
「時間がたつにつれてABQPの形も変わっていきます。どんな形が出てくるか予想しましょう。」	P ₈ 三角形、台形・・・	*4つの图形名を板書する。
「では、どんな图形が出てくるか、実際に調べてみましょう。時間がたつにつれてどんな形になるか、書いてみましょう。」	P ₉ 長方形 P ₁₀ 正方形 P (プリントの正方形に1秒後、2秒後…の点P, Qの位置をとり、图形ABQPに斜線を引く。)	*プリントを配る。
「そうです。」	P ₁₁ 一目盛りは1cmですか。	
「いいですよ。」	P ₁₂ 自分の決めた時間でもいいですか。	
「長方形になった人はいますか。」	P (一生懸命プリントに図を書き込む)	
「何秒後ですか。」	P ₁₃ (5、6人挙手)	
「そうですね。では、確かめてみましょう。6秒後には、点Pは何cm動きましたか。」	P ₁₄ 6秒後です。	
「点Qは、点Cから何cm動きましたか。」	P ₁₅ 12cmです。	
「BQの長さは?」	P ₁₆ 18cmです。	
「ABQPは?」	P ₁₇ BCは30cmだから、30から18を引いて12cmです。 P ₁₈ 縦が30cm、横が12cmの長方形になります。	

(0秒後から6秒後までの図を黒板にはる)

「7秒後は」

「どんな台形ですか。」

(7秒、8秒後の図を黒板にはる)

「次に三角形になるのは何秒後ですか。また、長方形や正方形になるのは、何秒後ですか。図に書いて調べてみましょう。」

「10秒後とか、20秒後を書いた人はいますか。」

「早くわかりましたね。」

「20秒、25秒後はどうでしょうか。」

「そうですね。」

(10秒、15秒、20秒、25秒後の図を黒板にはる)

「では、時間が変わるにつれてAPやBQの長さがどう変わっていくのか、表にあらわしましょう。」

「時間が0秒後、5秒後、10秒後…の時のAPの長さを記入してみましょう。」

「20秒後は40でいいですか。」

「そうですね。」

「35秒後は。」

「どんな変化のしかたをしているかわかりますか。」

「今までに習ったものではありませんね。」

「時間をx、APの長さをyとした時、この関係をグラフにあらわしてみましょう。かいてみると、変化のしかたがよくわかりますよ。」

「できましたか。」

「表を見ながら5秒ごとに点をとりしたね。これを定規で結んでいいですか。」

「そうですね。結ぶとグラフはこのような形になります。」

「では次に、時間とともにBQの長さはどう変わっていくか、表とグラフにあらわしてみましょう。」

「始めの0秒の時は。」

「5秒後は。」

「いいですか。」

P₁₇ 台形です。

P₁₈ 上底よりも下底が長い台形です。

P (さらにプリントに図を書き込む。)

*同じプリントを配る。

P (数人挙手)

P₁₉ 60秒後に三角形ができました。

P₂₀ 台形になりました。

P (表に記入する)

*プリントを配る。

P₂₁ 0秒後は0、5秒後は10、10秒後は20、15秒後は30、20秒後は40、25秒後は50です。

P₂₂ ああ、そうか。20秒間で40cm動きますが、30cmで折り返すので、QC = 10cm。だからAP = 20cmです。

P₂₂ そうすると、25秒後は10、30秒後は0です。

P₂₃ 10です。

P₂₄ 増えたり、減ったりします。

P (点をとってグラフをかきはじめる)

P (はい)

P₂₅ 一定の速さで進んでるので、グラフはまっすぐになります。だから結んでいいです。

*O.H.P.を使って説明する。

P (BQについてもかきはじめる)

*O.H.P.にグラフを書き込む。

P₂₆ BQ = 30cmです。

P₂₇ 5秒後は20です。

P₂₈ 每秒3cmの速さですから $30 - 3 \times 5 = 15$ です。

「そうですね。」
「その後は。」

「BQに関するグラフを書いてみま
しょう。」

「グラフはこのような形になります
ね。」

「さて、この2つのグラフを重ねて
みるとこのようになります。みんな
も書いてみてください。」

「この課題では、どんな图形ができ
るかということでしたが、この重
ねたグラフを見ながらそれを考
えてみましょう。」

「最初に長方形になるのは何秒後で
すか。」

「このグラフを見て、1分間に長方
形になるのは何回あるかわかります
か。」

「それは何秒後ですか。」

「長方形になるのは、APとBQが
どういう関係の時ですか。」

「AP=BQとなるのは2つのグラ
フがどうなったときですか。」

「長方形になるのは、他にあります
か。」

「まだありますか。」

「P37についてどう思いますか。」

「この場合は、どんな形になります
か。」

「30秒後には線分になってしま
うのですね。さっき予想したのには入
っていませんが、他に線分になると
きはありますか。」

「正方形にはなるでしょうか。」

「正方形になるところはグラフでは
どうなっているでしょうか。」

「今日の課題をまとめると、ABQ
Pは1分間に、三角形、台形、長方
形、線分となることがわかりました
ね。グラフで見るとよくわかりま
したね。」

P₂₉ 10秒後は0、15秒後は15、20
秒後は30、25秒後は15、30秒
後は0です。

P (点をどってグラフを書きはじめる)
P₃₀ これも定規で結んでいいですね。

P (グラフを重ねて書きはじめる)

P₃₁ 6秒後です。

P₃₂ 2回です。

P₃₃ 6秒後と54秒後です。

P₃₄ AP=BQです。

P₃₅ 6秒後を見てもわかるように、2つの
グラフが交わっているときです。

P₃₆ 18秒後と42秒後で、全部で4回で
す。

P₃₇ 30秒の時。

P₃₈ 長方形になりません。AP=BQ=0
です。

P₃₉ 何にもならない。

P₄₀ ただの線になります。

P₄₁ ありません。

P₄₂ 正方形にはなりません。

P₄₃ AP=BQ=30だから、y=30の
ところで2つのグラフが交わっていれ
ば、正方形ができます。

(うなづく)

*OHPを使つ
て説明する。

*OHPで重ね
てみる。

*OHP上で示
す。

*OHP上で示
す。

*y=30で交
わっていないこ
とを確かめる。

③ 研究協議（平成2年6月22日 高木登美子教諭 研究授業）

☆授業者から

- ・生徒の興味を引き出すように視覚的にとらえられる課題にした。
- ・ねらいとしては、グラフの読み取りを中心とする方針であったが、前半の1, 2, 3, 4, 5, 6秒後および5, 10, 15, 20, 25秒後の図をかく部分に時間をかけすぎてしまった。
- ・グラフをかく時間は十分にとれたと思う。
- ・他のクラスの授業では、「この x と y との関係を、式に表せないの?」「面積を式で表すことはできないの?」などの質問が出た。
また、OHPで2つのグラフを重ねたところでかなり反応があり、全体的に活発であった。

☆「①どんな图形が出てくるか予想させる」について

- ・この部分に時間をかけすぎた。
- ・発問の仕方はこれでよいか。

☆「②1, 2, 3, 4, 5, 6秒後, 5, 10, 15, 20, 25秒後の図をかかせる」について

- ・1, 2, 3, 4, 5秒後の図をかかせたあと、さらに5, 10, 15, 20, 25秒後の図をかかせる必要があるか。

(ア) 6秒後までの図は、カットできないであろう。

(イ) 5, 10, 15, 20, 25秒の図をかかせないと点P, Qが折り返して逆の方向に進むときの状況が確認できない。

もし省くのなら、折り返したときの状況をいかに生徒にとらえさせたらよいか。

- ・图形の形をとらえさせるのに、斜線を引いてしまうと、生徒は面積をすぐ想像してしまう。
- ・图形の形をとらえさせるのにその形をいろいろな色でふちどりしてOHPで重ねるなどして教師サイドでやってしまってはどうか。

☆「③1分間にA B P Qが長方形になるのは、何回あるか。」について

- ・この部分があまりに短かかったので、もっと時間をかけて生徒からいろいろな意見を聞くべきだった。

☆「④時間とA P, B Qの長さとの関係」の表について

- ・この表を作る必要はあったか。
- ・B Qの長さについて
 - * 表をかかせたとき、B Qの長さをC Qの長さと勘違いしている生徒が多い。
 - * 図形の形は点P, Qの位置が決まれば決まる。点P, Qの位置はA P, B Qの長さによって決まる。そのことを先におさえておく必要がある。

☆「④時間とAP, BQの長さとの関係」のグラフについて

- ・課題の図とグラフとの対応関係をよく確認させる必要がある。
- ・グラフの縦軸が辺の長さであることをよく把握させる必要がある。
- ・グラフを重ねる所で、なぜ重ねる必要があるのかをおさえておくべきだ。
- ・生徒のプリントでグラフを重ねる所では、かいた2つのグラフの一方へ加えさせれば十分である。（グラフ用紙は2つで十分で3つはいらない）
- ・本時のように図をかくときに図のプリントを、表をかくときに表のプリントを、グラフをかくときにグラフのプリントを配布するのではなく、③の終わった所すべての用紙を配布してしまってはどうか。（生徒にどれを使つたらよいかを吟味させる。）

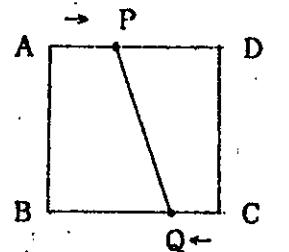
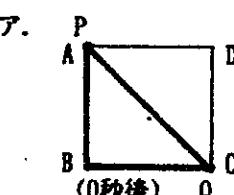
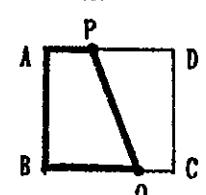
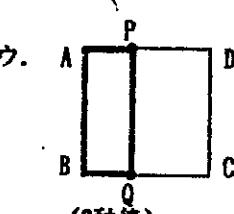
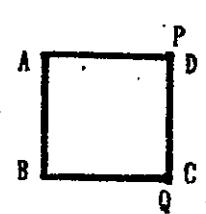
☆まとめについて

- ・単に、「ABQPは1分間に三角形、台形、長方形、縁分となる」とするのではなく、グラフでどの場合が三角形、台形、長方形、縁分と対応しているかをよく確認させる必要がある。
- ・直角二等辺三角形となる場合も考えさせてはどうか。
- ・正方形にはならないことの確認をしっかりととらえさせるべきである。
- $y = 30$ でこの2つのグラフが交わることもないし、60秒の周期なのでこれ以降でも正方形とはなることはない。

☆その他

- ・1時間で十分に指導できる課題であった。
- ・生徒から考えを引き出す部分が少なかつた。
- ・長方形になるのは何回だろうか。というテーマにしたらどうか。
- ・どんな图形になるか。をテーマにしないで、できあがつた最後のグラフから图形のことを引き出してはどうか。
- ・本時のテーマでいくのなら、次の流れでいったらどうか。
图形の形が決まるのはAPとBQの長さによる
→6秒後までの図を考えてみよう
→APとBQの長さに着目してみよう
→AP, BQの長さは、どのようにしてきまるだろうか
→グラフをかいてみよう
→グラフから何がいえるだろうか

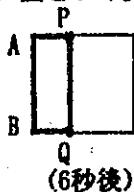
④改訂指導案 その1

指導内容	学習活動	指導上の留意点
課題を提示する	<p>課題</p> <p>右の図の四角形ABCDは、一边の長さが30cmの正方形である。辺AD上を動く点をPとし、辺BC上を動く点をQとする。2点P, Qはそれぞれ頂点A, Cを同時に発し、点Pは毎秒2cmの速さで頂点AD間を、点Qは、毎秒3cmの速さで頂点CB間を繰り返し往復する。</p> <p>2点P, Qが発してから1分間に、ABQPはどんな图形になるだろうか。</p> 	<ul style="list-style-type: none"> TP上に、課題の条件を整理し、四角形ABCDは、一边が30cmの正方形 点P: 頂点Aを出発 每秒2cmの速さ AD上を往復 点Q: 頂点Cを出発 每秒3cmの速さ CB上を往復 1分間にABQPがどんな图形に変わっていくかを考えよう と示す。
1分間にABQPがとりうる形を予想させる。	<p>①1分間にどんな图形が出てくるかを予想する。</p> <p>ア. 台形 イ. 三角形(直角三角形) ウ. 長方形 エ. 正方形</p> <p>②1分間に出てくると思われる图形をかく。</p> <p>ア.  (0秒後)</p> <p>イ. </p> <p>ウ.  (6秒後)</p> <p>エ. </p> <p>・0~6秒の間の形を確認する。</p> <p>③6秒をこえてからのABQPの形を予想する。</p>	<ul style="list-style-type: none"> 目盛りの入った正方形が印刷されたプリントを配る。 時間を意識しない生徒がいる場合は5秒後、15秒後の図をかくよう指示する。 時間によっていろいろな形がきまるごとをおさえる。
形の変化を時間によってとらえさせる。		<ul style="list-style-type: none"> 0~6秒の1秒ごとのABQPの形をTP上に示す。

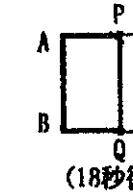
長方形になる場合について着目し、どのように調べればよいかを考えさせる。

④2点P, Qが出発してから1分間に、ABPQが長方形になるのは何回あるかを考える。

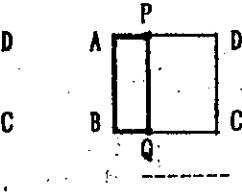
ア. 図をかく。



(6秒後)



(18秒後)



イ. 表をかく。

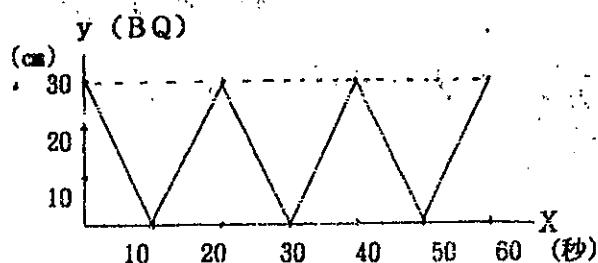
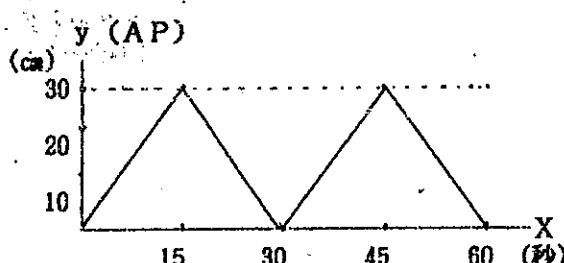
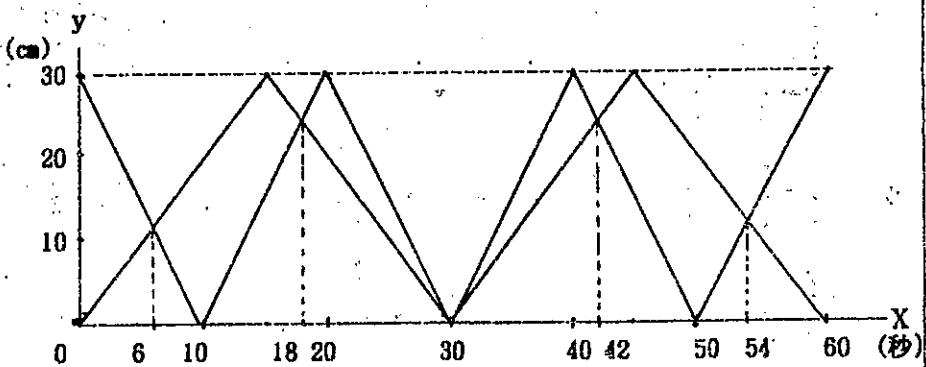
i)

時間(秒)	0	1	2	3	4	5	6	7	-----	12	13	14	15	16	17	18
A P(cm)	0	2	4	6	8	10	12	14	-----	24	26	28	30	28	26	24
B Q(cm)	30	27	24	21	18	15	12	9	-----	6	9	12	15	18	21	24
	-----	28	29	30	31	-----	55	56	57	58	59	60				
	-----	4	2	0	2	-----	10	8	6	4	2	0				
	-----	6	3	0	3	-----	15	18	21	24	27	30				

ii)

時間(秒)	6	12	18	24	-----
A P(cm)	12	24	24	12	-----
B Q(cm)	12	6	24	24	-----

ウ. グラフをかく。



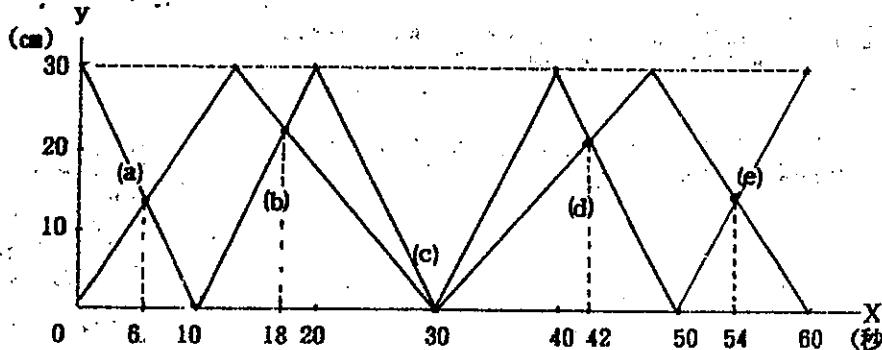
・ウがでない場合はグラフをかいてみるよう指示する。

・ウのグラフがかけない場合は、2つのグラフを提示しそれを重ねたものがウであることに気づかせる。

グラフを利用して長方形になる回数を調べさせる。

⑤グラフから、1分間にABQPが長方形になるのは何回あるかを考える。

- 長方形になるのは $AP=BQ$ となるときであつたことをグラフで確認する。



- A. 交点(a)(e)をかぞえて2回
 イ. 交点(a)(b)(d)(e)をかぞえて4回
 ウ. 交点(a)(b)(c)(d)(e)をかぞえて5回

- 長方形になる回数は4回である。

グラフを利用してABQPがいろいろな形になることを調べさせる。

⑥グラフから、ABQPがどんな图形になるかをよみとる。

- A. 長方形
 イ. 線分(交点(c))
 ウ. 直角三角形(0秒後、60秒後は直角二等辺三角形)
 エ. 正方形にはならない($AP=BQ=30$ になる場合がない)
 オ. その他の場合はすべて台形

- 時間があれば⑦もとりあげる。

グラフをさらに考察させる。

⑦グラフから、他に何がわかるかをよみとる。

- A. (a)と(e)、(b)と(d)の時は、それぞれ合同な長方形になる。
 イ. 1分をこえてからも、全く同じグラフが繰り返される。
 ウ. その他

改訂指導案 その2

指導内容	学習活動	指導上の留意点
課題1を提示する。	<p>課題1 2点P, Qが出発してから1分間にABQPが長方形になるのは何回あるか。</p>	<ul style="list-style-type: none"> 課題の条件は第1案に同じ。
時間にともなってABQPの形が変わることを図によって確認させる。	<p>①1秒ごとの図をかき、最初に長方形になるのが何秒後かを考える。</p>	<ul style="list-style-type: none"> 点P, Qの動きを十分に理解させるために、1秒ごとのP, Qの位置を書き込ませ、図ABQPの形を確認させる。
長方形になる場合についてどのように調べればよいかを考えさせる。	<p>②2点P, Qが出発してから1分間にABQPが長方形になるのは何回あるかを考える。</p> <p>ア. 図をかく イ. 表をかく ウ. グラフをかく</p> <p>③グラフから、1分間にABQPが何回長方形になるかを考える。</p>	<ul style="list-style-type: none"> 長方形になるのはAP=BQとなるときであることをおさえる。 方眼紙を配布する
課題2を提示する。	<p>課題2 2点P, Qが出発してから1分間にABQPはどんな形になるか。</p> <p>④グラフから、ABQPがどんな图形になるかをよみとる。</p>	

3 今後の課題

本委員会は、今後、次の点について研究を続けていこうと考えている。

- (1) 現在の中学校での関数教育の問題点や、小学校や高等学校での実際の指導をふまえて、中学校3か年を見通した関数カリキュラムについてのより精密な検討を行う。そして、それにしたがって指導計画や指導案を、授業研究を通して実証的に検討する。その際、特に小学校と中学校との関連を配慮する。
- (2) 今年度の研究の中心でもある「関数の利用」の指導について検討を続け、適切な課題を工夫し、関数の分野において数学的な考え方を一層伸ばす指導を追究する。
- さらに、そこでの考察をもとに、他の分野との関連も考えて、総合的な課題解決力を伸ばすための指導について考察する。
- (3) 関数の分野以外で、関数的な考え方を伸ばすのにふさわしい指導場面について検討する。そして、そこでの指導と関数の分野での指導との関連を明らかにし、より適切な関数指導を追究する。
- (4) 評価の観点および評価問題を再検討し、適切な関数の評価について追究していく。
- (5) 一人ひとりの生徒の関数概念についての理解は、どのように高まり深まるかを考察する。そして、生徒の関数概念についての理解を高めるには、どのような内容をどのように指導すればよいかについての実証的検討を行う。

=東京都中学校数学研究会 研究部 関数委員会=

岩木 敦二郎	元板橋区立中台中	居駒 永信	練馬区立谷原中
遠藤 国雄	板橋区立第四中学校	奥田 佐夫郎	新宿区立落合第二中
小澤 康晃	品川区立大崎中	風間 喜美江	墨田区立本所中
栗原伊知郎	青梅市立新町中	近藤 和夫	世田谷区立桜木中
五島 芳夫	港区立芝浜中	須藤 哲夫	品川区立東海中
岡 富美雄	港区立御成門中	相馬 明幸	板橋区立高島第一中
高木 登美子	江東区立東陽中	高橋 克典	荒川区立第七中
高村 真彦	練馬区立関道第四中	橋爪 譲男	中央区立第四中
八田 弘恵	文京区立第六中	浜仲 章	三鷹市立第六中
半田 遼	東京学芸大附属小金井中	船越 泰	練馬区立大泉南小
山田 武司	板橋区立板橋第三中	吉田 直樹	調布市立神代中
渡辺 英俊	奥多摩町立小河内中		

卷之三